

제 11 회

빅데이터 기반
성남시청소년 정책제안대회



아이디어 맛.zip



더 나은 미래

를 위한 청소년의 정책 제안대회

CHAPTER 01

제11회 빅데이터 기반 성남시 청소년 정책제안대회 아이디어 맛.zip

청소년들이 지역과 사회에 관심을 가지고
더 나은 성남시를 위한 아이디어를 제안하는 대회
청소년의 주도적인 참여 활동 기회를 제공하고
청소년의 참여 의식 성장을 지원!

대회 주제



코로나 전-후의
사회변화
데이터를 바탕으로



사회 문제, 이슈
포스트 코로나 시대
미래사회에
필요한



성남시를 위한
아이디어, 사업을
정책으로 제안

성남시 만9세 이상~24세 이하 청소년 개인 또는 10명 이내 팀으로 구성하여 참가 가능

1

위드 코로나 시대

코로나로 인한 우리 주변의 다양한 변화에 주목했습니다!

2

빅데이터 기반?

기존 제안대회도 데이터를 기반으로 제안해 왔습니다!

이제는 데이터 시대! 넘쳐나는 데이터들을 올바르게 현명하게 소비하고
비판적으로 보는 역량이 필요해요!

데이터를 기반으로 보다 실증적이고 내실 있는 정책 제안에 참여해 봅시다.

9. 1. 빅데이터 공개

제안대회 홈페이지에서 확인가능!

1. 자료집 2. 자료집 해설 영상

9. 4. 사업설명회

9. 13. ~ 10. 13. 제안서 접수

제안대회 홈페이지를 통해 10월 13일 23:59까지 접수하기!

신청서(개인정보보호동의서 포함) / 제안서(5매 이내)

공개된 빅데이터를 기반으로 아이디어 및 정책 제안

10. 14. ~ 10. 18. 예선(서류심사) 및 본선진출팀 발표

10. 18. 홈페이지 공지사항, 개별연락

10. 19. ~ 10. 29. 본선진출팀 컨설팅

데이터 전문가의 본선진출팀 대상 제안 내용 컨설팅
본선진출팀은 8분 이내 발표 준비(11월 3일까지 발표 자료 제출)

11. 6. 본선대회 14:00~17:00 분당야탑청소년수련관 3층

PPT, 영상, 연극, 판넬 사용 등 다양한 형태로 발표 가능

시상계획

성남시장상(2)

성남교육지원청 교육장상(2)

성남시의회 의장상(2)

성남시청소년재단 대표이사상(2)

1등팀 지도자 성남시장상(1)

심사기준

문제인식

빅데이터 활용 및 해석

창의성

실행 가능성

발표력(본선대회만)

본선대회 시 현장투표 진행

사회참여란?

사회참여 활동이란

우리가 속한 사회에 지속적으로 관심을 가지고
구체적인 영향력을 발휘하여
공동체 발전을 추구하는 사회적 행위를 말합니다.

사회참여란?

청소년기본법 제5조의2(청소년의 자치권 확대)

청소년은 사회의 정당한 구성원으로서 본인과
관련된 의사결정에 참여할 권리를 가진다.

사회참여란?

청소년의 실질적인 참여활동은
우리 사회를 변화시키는 토대가 됩니다!
제안대회 참여로 더 좋은 성남시를
만들어가는 과정에 함께해 보세요!

빅데이터 자료집 설명 및 해설 제안대회 참여 꿀tip

데이터드림 부사장 김기범

CHAPTER 05 제11회 빅데이터 기반 성남시 청소년 정책제안대회 아이디어 맛.zip

성남시청소년정책제안대회

HOME

대회안내

접수하기

접수확인

네티즌투표

수상작갤러리

공지사항

제11회 빅데이터 기반
성남시청소년 정책제안대회

아이디어 맛.zip

9.1. 빅데이터 공개 9.4. 비대면(zoom) 사업설명회
9.13.~ 10.13. 제안서 접수 10.18. 예선(서류심사) 11.6. 본선대회

성남시청소년재단 성남시청소년재단 분당아람청소년수련관 성남시 성남시의회 경기도성남교육지원청 DATA DRIVEN

D-day

2021-10-14 (Thu)

40 일 6 : 55 : 23

공모요강

빅데이터 공개

작품접수

공지사항

• [빅데이터 공개] 제11회 빅데이터기...

• [공모요강, 신청서식] 제11회 빅데이...

• [온라인 자료집 공개] 제10회 빅데이...

• [이벤트 당첨자 안내] 제10회 빅데이...

• [본선대회 수상팀 안내] 제10회 빅데...

<https://snyouth.or.kr/suggest/index.do>
[성남시청소년정책제안대회] 검색

- 1 공모요강
 - 2 신청서
 - 3 자료집 다운로드
- 자료집 해설영상 시청

CHAPTER 05 제11회 빅데이터 기반 성남시 청소년 정책제안대회 아이디어 맛.zip



참가부문 선택 > 개인정보 수집/활용동의 > 접수하기

접수하기

제안내용	작성자(팀명)	
	제목(주제)	
	팀소개	
	제안배경	
	제안내용요약	
	기대효과	

접수방법

- 1 접수하기 누르기
 - 2 개인정보 수집/활용동의
 - 3 제안 내용 작성
 - 4 팀 대표 썸네일, 대표 이미지 업로드
- * 제안서 수정 가능

신청서

접수번호 : 비우기

팀명 : 개인 작성X

업무분장 : 팀 내에서 맡은 역할

제안내용 : 제안주제와 내용 요약

제11회 빅데이터 기반 성남시 청소년 정책제안대회
- 아이디어 맛.zip - 신청서

		접수번호	이 칸은 비워두세요.		
팀 명	*개인일 경우 작성하지 않아도 됩니다.				
대 표 자 인적사항 (팀 대표자)	이 름		생년월일		
	소 속				
	주 소				
	연 락 처				
	E-mail				
팀 구성원 (대표자 제외)	성명	생년월일	소속(학교/학년/반)	연락처	업무분장
제안내용	제안주제				
	제안내용 요 약				

팀 구성원 반드시 모두 작성하여 스캔본 제출 (14세 미만 보호자 동의)

신청서

개인정보 수집·이용·제공 동의 서명 안내

「제11회 빅데이터기반 성남시 청소년 정책제안대회」 진행을 위해 아래와 같이 개인정보 수집 및 이용에 대해 알려드리오니 확인 후 서명하여 주시기 바랍니다.

개인정보 수집 및 이용 동의]

1. 개인정보의 이용 목적 : 제안대회 응모자 구분, 수상자 선정, 추후 수상실적확인, 증빙자료 발급 등
2. 수집 및 이용할 개인정보 항목 : 성명, 생년월일, 학교명, 학년반, 주소, 일반 및 휴대전화, 이메일, 관련 사진, 대회 홈페이지 접속 로그 등
3. 이용기간 : 사업 종료후 1년(2022.11.6.)

※ 응모자는 상기 동의를 거부할 수 있습니다. 다만, 이에 동의하지 않을 경우에는 응모에 제한이 있을 수 있음을 알려드립니다.

no.	성명	동의여부	서명	만14세 미만 응모자의 경우 보호자 동의
1		☐ 동의함 ☐ 동의하지않음		대리인(동의권자) 성명 : _____ 서명 _____ 응모자와의 관계 : 응모자의 _____
2		☐ 동의함 ☐ 동의하지않음		대리인(동의권자) 성명 : _____ 서명 _____ 응모자와의 관계 : 응모자의 _____
3		☐ 동의함 ☐ 동의하지않음		대리인(동의권자) 성명 : _____ 서명 _____ 응모자와의 관계 : 응모자의 _____
4		☐ 동의함 ☐ 동의하지않음		대리인(동의권자) 성명 : _____ 서명 _____ 응모자와의 관계 : 응모자의 _____
5		☐ 동의함		대리인(동의권자) 성명 : _____ 서명 _____

제안서 작성 전 고려할 점은?

- ✓ 코로나 전-후 사회변화 데이터와 해설 영상 시청
- ✓ 우리 주변의 문제나 이슈 체크
- ✓ 우리에게 어떤 불편을 주고 왜 발생했을까?
- ✓ 다른 사람들도 이걸 문제라고 느낄까?
- ✓ 해결이 필요한 문제일까? 정책이나 사업제안으로 해결이 가능할까?
- ✓ 문제해결을 위해 정부, 공공기관, 단체 등 역할을 해야하는 곳은 어디일까?

제안서-제안배경

제11회 빅데이터 기반 성남시 청소년 정책제안대회 - 아이디어 맛.zip - 제안서	
제안주제	
제안의 배경	
제안하는 내용의 배경, 현황 및 문제점 인식 내용 등	
<아래의 내용을 참고하여 작성하세요.> - 제공되는 빅데이터 자료집과 영상을 정독&시청 후 자료집과 영상을 기반으로 현재 문제 상황 이슈가 무엇인지 생각해본다. - 발생한 문제나 이슈가 해결이 필요한 문제인지, 정책 제안으로 실제 해결될 수 있는 문제인지 고려해 - 기존에 나온 해결방안은 없는지, 기존 방안과의 차이점을 고려해본다. - 정책 필요성을 입증하는 데이터 자료는 무엇인지 근거자료, 추가 데이터 자료를 찾아보고 분석해 - 성남시, 지역의 공공기관, 단체 등에서 협력하여 해결 가능한 문제점인지 생각해본다.	

- 데이터를 기반으로
문제점 확인 및 분석
- 문제 해결을 위한
현행 정책 및 제도 조사
- 현행 정책, 제도의 한계점

CHAPTER 05 제11회 빅데이터 기반 성남시 청소년 정책제안대회 아이디어 맛.zip

문제점 확인 및 분석

문제인식



마스크 필수인 생활



포스트코로나 시대



라이프 스타일
(홈트, 집콕 등)



디지털 서비스
(배달 앱, 키오스크 등)

#디지털 불평등

#정보 격차

데이터 기반 문제인식

문제인식



2019 한국소비자원통계

전자상거래나 키오스크를 통해 비대면 거래 경험이 있는 65세 이상 고령소비자 300명 대상 설문조사 실시

구분		응답
1	상품 선택부터 결제까지 단계가 너무 복잡하다	51.4(126)
2	다음 단계로 넘어가는 버튼을 찾기 어렵다	51.0(125)
3	주문이 늦어질 경우 뒤의 사람한테 눈치가 보인다	49.0(120)
4	화면의 그림, 글씨가 잘 보이지 않는다	44.1(108)
5	결제수단이 제한되어 있다 (예 : 카드로만 결제 가능)	33.5(82)
6	한 화면당 조작시간이 짧아 처음화면으로 넘어가는 경우가 있다	31.8(78)

현행 정책, 제도조사

문제인식(성남시)

고령친화도시 조성에 관한 조례안



2019 성남시청 통계 자료

2019.12.31 기준 총 125,252명(65세이상)

노인복지 일반현황

노인연구현황

노인인구(65세이상)

계	남	여	비고
125,252명	54,824명	70,428명	13%(성남시인구 942,929명)

독거노인인구

계	남	여	비고
30,962명	9,757명	21,205명	노인인구 125,252명의 24.7%

노인복지시설

계	노인종합 복지관	노인일자리 지원기관	다목적복 지회관	경로당	무료결 로식당	노인주거 복지시설	노인의료 복지시설	재가노인 복지시설	재가장기 요양기관	독거노인 종합지원 센터
754	6	2	20	305	28	7	51	20	234	1

성남시 조례 제 호

성남시 고령친화도시 조성에 관한 조례안

제1장 총칙

제1조(목적) 이 조례는 「노년복지법」, 「저출산·고령사회기본법」 및 그 밖의 노인 관련 법령에 따라 성남시의 노인복지정책을 효율적으로 추진하기 위한 기본적인 사항을 규정함으로써 고령친화도시 구현 및 노인복지 증진에 기여함을 목적으로 한다.

제2조(정의) 이 조례에서 사용하는 용어의 뜻은 다음과 같다.

1. "고령친화"란 편리성과 안전성 측면에서 노인의 선호를 고려하여 노인이 건강하고 활력 있는 사회생활을 영위할 수 있도록 하는 것을 말한다.
2. "고령친화도시"란 고령친화가 구현될 수 있도록 정책 및 인프라서비스 등이 조성된 도시를 말한다.
3. "고령사회 가이드라인"이란 고령친화도시 조성을 위한 방향 및 지침을 말한다.

기존 해결방안 조사

문제인식(기존의 해결방안)

디지털배움터

디지털배움터 안내

디지털배움터 운영지침

교육 신청하기

강사 지원하기

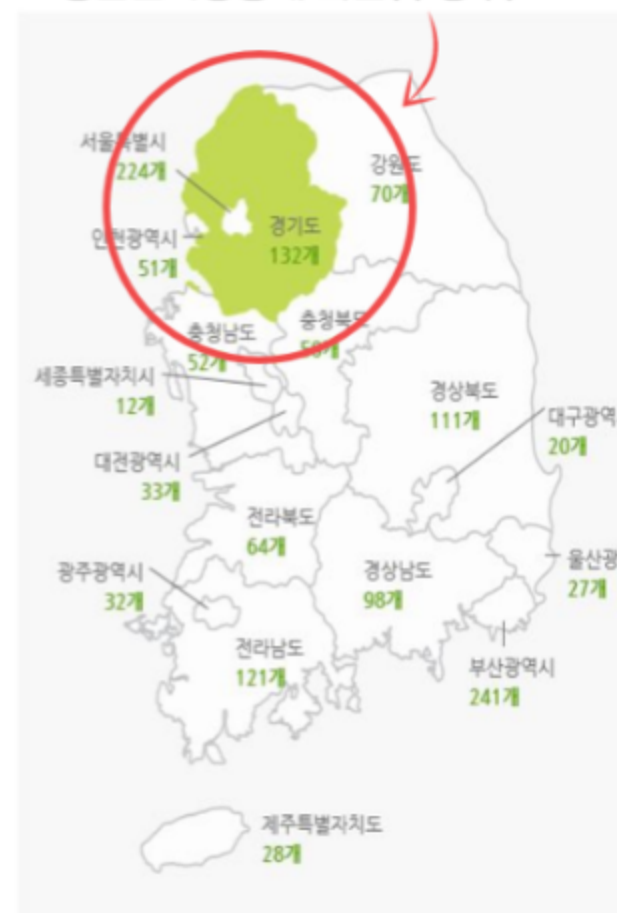
수업개시

문의하기

디지털배움터 안내

국민 누구나, 집 근처에서 편하게 교육 받을 수 있는 디지털 역량교육!

가까운 디지털배움터를 찾아주세요!

디지털 배움터
(과학기술정보통신부, 한국정보화진흥원)성남배움터(분당구),
생활문화공동체 마을(수정구)

제안서-제안내용

- 제시한 문제 해결을 위한 바람직한 아이디어, 정책 제안
- 성남시가 왜 실행해야 할까?
- 기간, 장소, 대상, 인원, 일정, 실시방법 등을 작성
- 아이디어, 정책의 실행방안

CHAPTER 05 제11회 빅데이터 기반 성남시 청소년 정책제안대회 아이디어 맛.zip

구체적인 제안정책

제안정책

디지털과 휴먼서비스가 결합한 디지털 역량강화 종합대책 수립

취지

대상: 60세 이상 성남시 거주 어르신 대상

취지: 성남시 빅데이터를 이용해 찾아가는 디지털역량강화 교육 등 어르신들께 쉽게 이용할 수 있는 다양한 서비스 제공

1. 찾아가는 이동형 디지털 역량강화 교육

- 성남시 빅데이터를 이용해 유동인구가 많은 곳 (광장, 경로당 등) 선정
- 키오스크 체험(패스트푸드점, 무인택배함 등)
- QR코드 사용법 등 생활 밀착형 교육으로 구성



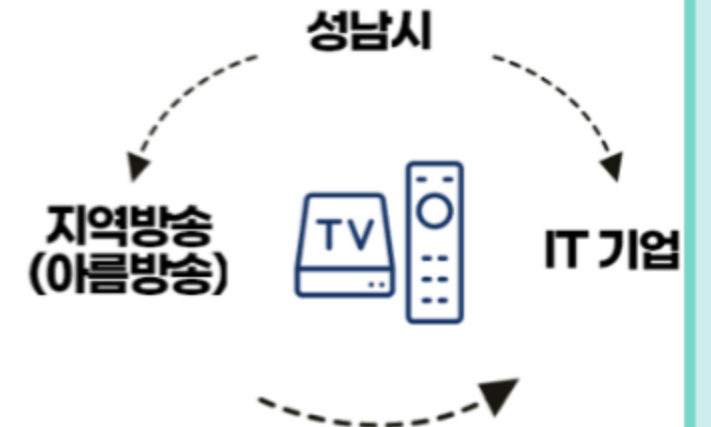
구체적인 실행방안

제안정책

디지털과 휴먼서비스가 결합한 디지털 역량강화 종합대책 수립

2. TV를 이용한 디지털 역량강화교육

- 어르신들에게 친숙한 기기인 TV를 활용해 교육영상 제작
- 성남시 내 IT기업 대상으로 기술적인 지원 사업



3. 스마트 건강케어 서비스

- 기존의 '모바일 헬스케어 사업' (한국건강증진개발원) 모티브
- 기존: 만19세~60세 중 위험건강요인을 가지고 있는 희망자 대상
- 제안: 60세 이상의 어르신 대상 건강케어 서비스 희망자 대상
- 방법
 1. 보건소와 연계하여 사전 신청을 받는다
 2. 신청자대상으로 스마트워치를 배포한다.
 3. 6개월동안 운동기록을 보건소에서 확인하며 정기적인 어르신 건강체크와 상담 진행

제안서-기대효과

- 우리의 제안이 어떤 효과가 있을까?
- 이 제안을 통해 어떤 보람이나 긍정적인 변화가 있을까?
- 제안의 대상이나 사회에 어떤 파급효과가 있을까?

참가 주의사항

- ✓ 제안서는 '한글'로 5쪽 이내로 작성
- ✓ 기사, 그림, 통계자료 등 인용된 정보는 출처 기록
- ✓ 제출작 반환 X 소유권은 재단에 귀속
- ✓ 단순 비판, 건의, 불만 사항 제안 또는 표절, 허위 작성 등은 심사 제외
- ✓ 본선대회 불참 시 수상 취소될 수 있음
- ✓ 홈페이지 오류로 접수 불가능 시 문의

제안대회 QnA

- ✓ 데이터 자료집에 없더라도 코로나 전-후의 변화를 살필 수 있는 데이터는 활용 가능
- ✓ 데이터 자료집에 구분되어 있는 6가지 분야에 국한X
- ✓ 코로나로 인한 전-후 데이터가 아닌 코로나로 인해 새로 생긴 변화에 대한 데이터도 활용 가능

THANK
YOU

031-729-9831 / circle0217@snyouth.or.kr

오픈채팅 [아이디어맛zip] 검색